

DE ESPECTADORES A PRÓTAGONISTAS



MISIÓN

En Fundación Verez y Saberes, nuestra misión es clara y apasionada: promover la democratización del arte, la cultura y los saberes en Colombia a través de proyectos de impacto social.

VISIÓN

Hacia el año 2028, aspiramos a convertirnos en una entidad reconocida y respetada tanto a nivel nacional como internacional. Nos posicionaremos como líderes en el empoderamiento de lo público, el arte, la cultura y los saberes de los jóvenes y artistas colombianos.

| | |
|-----------------------------|--|
| Nombre del proyecto | Fortalecimiento a los Consejos y plataformas municipales de juventud 3 - DE ESPECTADORES A PROTAGONISTAS |
| Objetivo | Fortalecer las capacidades técnicas de 15 Consejos y Plataformas municipales de juventud en la implementación de sus planes de acción y agendas juveniles |
| Objetivo Especificos | <ul style="list-style-type: none">• Generar iniciativas de trabajo en favor de las juventudes en 15 municipios que respondan a las expectativas de las juventudes, su agenda juvenil y se articulen con los nuevos Planes de Desarrollo Territorial.• Propiciar el relacionamiento y el intercambio de experiencias y lecciones entre los Consejos y Plataformas participantes• Fortalecer la visibilización y el posicionamiento de los Consejos y Plataformas Municipales de Juventud como instancias relevantes del subsistema de participación juvenil |

PLAN DE TRABAJO

- 1** Fortalecimiento Organizacional Apoyo Formulación del proyecto Apoyo Comunicaciones
 - 2** Capitalización 10 millones Seguimiento a la implementación
-

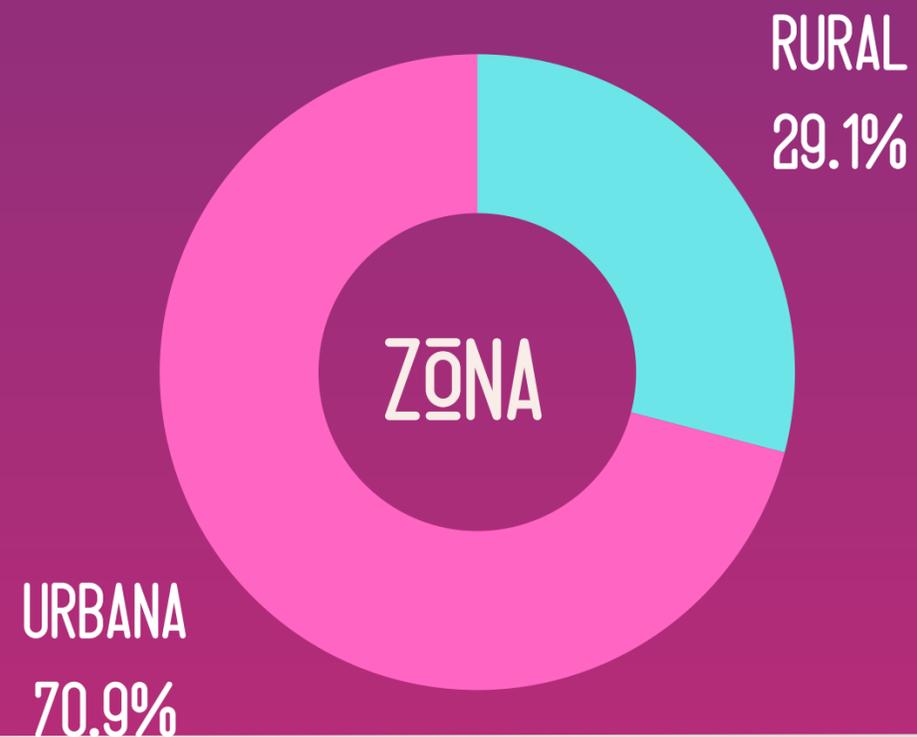
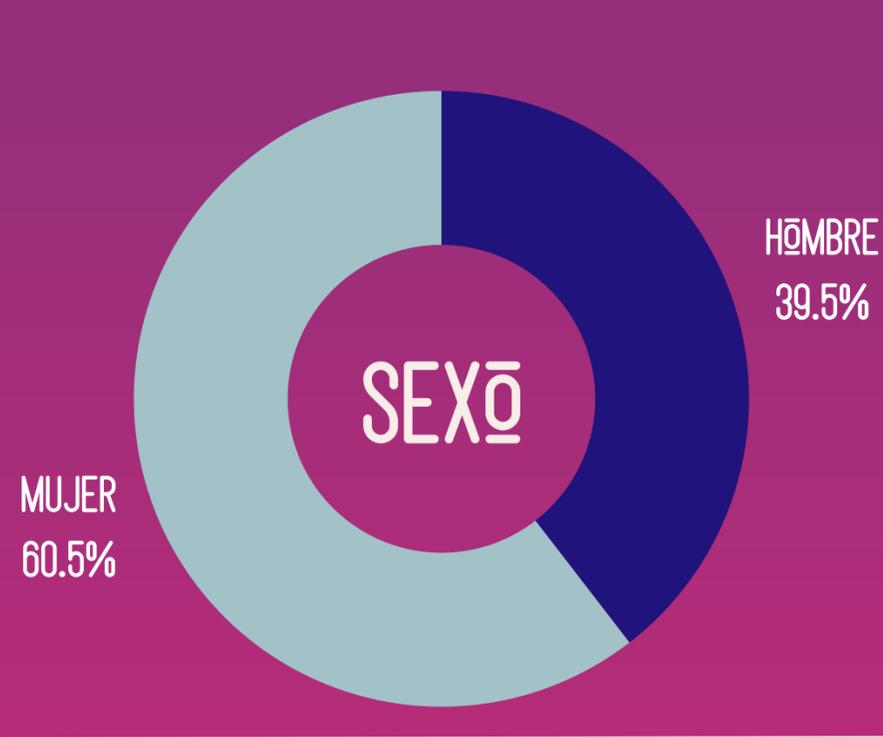
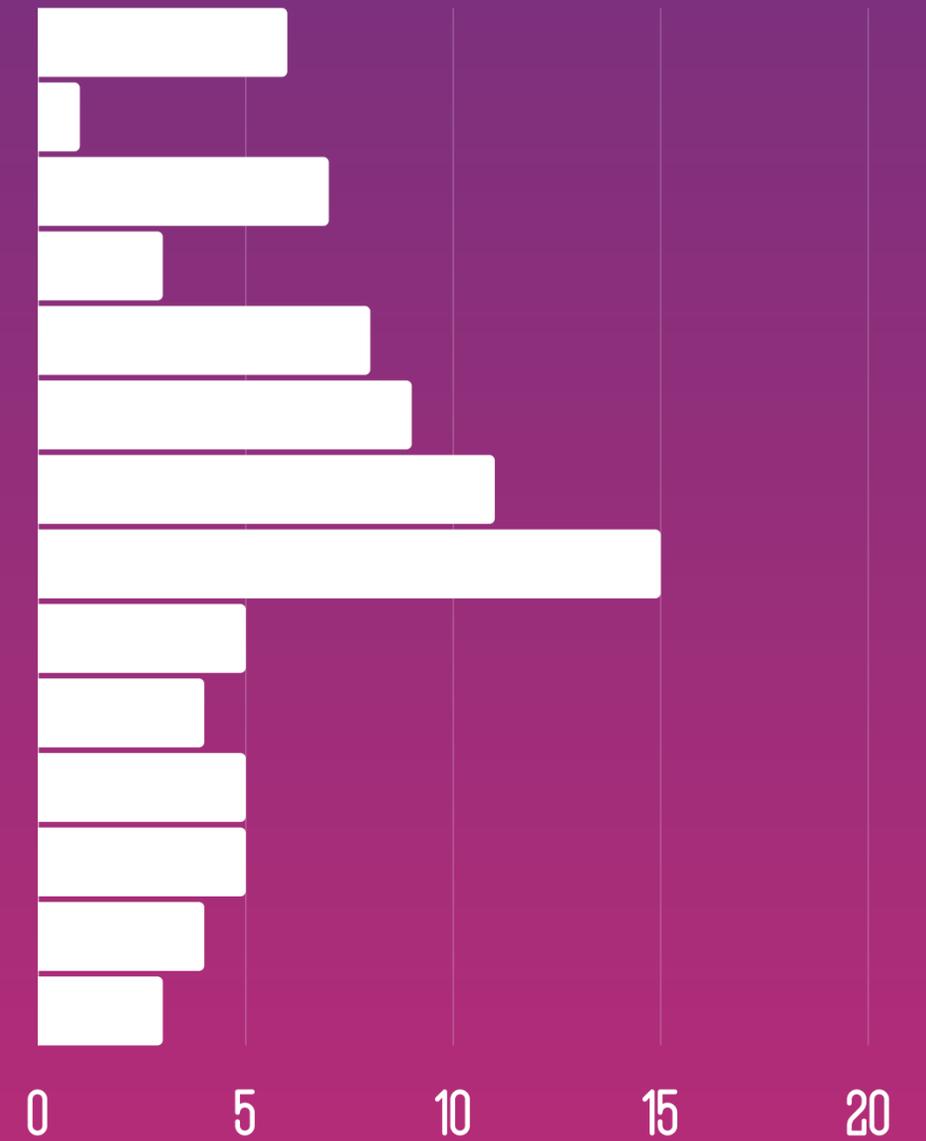
OBJETIVO RED

Fomentar el intercambio de conocimientos y experiencias entre los municipios participantes, facilitando el apoyo mutuo y la colaboración en la implementación de proyectos dentro del subsistema de juventud. A través de esta red, se busca empoderar a las juventudes, promover su participación activa y lograr una mayor incidencia en la toma de decisiones y en la ejecución de proyectos que respondan a sus necesidades e intereses. Además, se pretende fortalecer la capacidad de los municipios para desarrollar iniciativas innovadoras y sostenibles que beneficien a los jóvenes y a sus comunidades.

QUIENES SOMOS

APARTADÓ ARAUCA BARRANQUILLA BÓJAYA CALI CALOTÓ CARTAGENA DEL CHAIRA
CAUCASIA CŌRINTŌ ISTMINA JÁMBALŌ LA MACARENA MEDELLÍN TURBŌ VISTA HERMŌSA

EDAD



ORDEN DEL DIA

1. 🖐️ Bienvenida y Apertura
 2. 🚀 Presentaciones de las 15 iniciativas
 3. 🍵 Sesión de preguntas
 4. ⬅️ **END** Cierre del evento
-

APARTADŌ

MUNICIPIŌ

FESTIVAL JUVENIL CON VOS JÓVEN.

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Débil identificación y promoción de expresiones artísticas y culturales con enfoque diverso. Es decir, existe la creencia errónea de que los jóvenes ejercen pocas y solo algunas actividades artísticas, lo cual limita su participación y desarrollo, es necesario establecer un enfoque inclusivo que fomente y promueva la participación juvenil en pro del desarrollo artístico y cultural, reconociendo y valorando la diversidad de talentos y expresiones que existen en nuestro municipio.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Fortalecer los procesos de articulación de las expresiones juveniles y sus dinámicas en el municipio de Apartadó de una forma participativa y diversa.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 30

ARAUCA

MUNICIPIO

ESCUELA PARTIRED: (PARTICIPACIÓN EN RED)

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Desconocimiento e Indiferencia: La mayoría de los jóvenes de Arauca desconocen la existencia del Consejo de Juventud y del Subsistema Nacional de Juventud, limitando así su participación en la construcción de un futuro mejor para su generación.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Empoderar a los jóvenes de Arauca en el uso de herramientas digitales para fortalecer su participación ciudadana y el desarrollo de proyectos de impacto en su comunidad.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 30

BARRANQUILLA

DISTRITŌ

EXPRES-ARTE: UNA BARRANQUILLA JÓVEN

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Bajos niveles de apropiación de la cultura, el arte y la participación juvenil, como herramientas protectoras de la salud mental de los jóvenes del Distrito de Barranquilla.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Desarrollar espacios lúdicos recreativos para concientizar a los jóvenes de los diferentes barrios de las cinco localidades de Barranquilla que el arte, la cultura y la participación juvenil son factores protectores de la salud mental.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 40 JÓVENES DE LAS 5 LOCALIDADES DE BARRANQUILLA

BŌJAYA

MUNICIPIŌ

HAZ UN GÓL Y BAILA

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Pocos espacios para el uso adecuado del tiempo libre y de esta manera coadyuvar a disminuir el fenómeno del reclutamiento forzado en nuestro territorio

OBJETIVO DEL PROYECTO

Fortalecer las habilidades deportivas y culturales a 30 jóvenes entre Puerto Conto y Napipi, con el fin de minimizar el reclutamiento forzado.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 30

CALI

MUNICIPIO

FORTALECIENDO JUVENTUDES A TRAVÉS DEL ARTE Y LA PARTICIPACIÓN

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Poca de coordinación entre los procesos juveniles y la oferta institucional pública o privada dificulta la efectividad de las intervenciones sociales, económicas, culturales y artísticas. Por lo tanto, resulta crucial integrar procesos complementarios

OBJETIVO DEL PROYECTO

Promover el desarrollo integral de los jóvenes caleños mediante la integración de dos iniciativas complementarias: Caleñizarte y la Asamblea de Juventudes.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 40

CALŌTŌ

MUNICIPIŌ

JÓVENES TRANSFORMANDO TERRITORIO

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Pocos espacios de participación activa de los jóvenes Caloteños, han generado una ausencia en la toma de decisiones frente a las dinámicas y perspectivas que los benefician en los diversos sectores donde se hace incidencia, de esta forma se desglosan otras problemáticas como los son la falta de espacios protectores, salud mental, reclutamiento forzado y no forzado, entre otros.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Impulsar el desarrollo integral de la juventud caloteña mediante la creación de espacios participativos e inclusivos que promuevan el emprendimiento, la cultura, el deporte, la salud sexual y reproductiva, el cuidado del medio ambiente y la participación ciudadana.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 35

C. DEL CHAIRA

MUNICIPIO

SEMBRANDO EL FUTURO AGROTURÍSTICO

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Limitadas oportunidades laborales: La economía local ofrece pocas opciones de trabajo formal, especialmente para jóvenes y mujeres. Poca de capacitación: Existe una brecha en el acceso a capacitaciones técnicas y especializadas para desarrollar emprendimientos, particularmente en el sector de agroturismo.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Fortalecer los emprendimientos de agroturismo liderados por jóvenes y mujeres en los barrios Buenos Aires, 15 de Junio, y la vereda Nupias en Cartagena del Chairá, mediante la implementación de un programa integral que incluya capacitación especializada

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 20

DE ESPECTADORES A
PRÓTAGONISTAS



CAUCASIA

MUNICIPIO

JUVENTUD TRANSFORMADORA: REIMAGINANDO EL PARQUE

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

percepción negativa del Parque del Polideportivo de El Poblado y la falta de uso por parte de la comunidad debido a la inseguridad y el deterioro del entorno. La incomodidad de los vecinos y la ausencia de espacios adecuados para la juventud son problemas importantes.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Crear un espacio seguro y dinámico en el Parque del Polideportivo que fomente la expresión creativa y cultural de la juventud, contribuyendo a la construcción de una comunidad más cohesionada y en paz.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 40

CORINTO

MUNICIPIO

TALLERES DE SENSIBILIZACIÓN SOBRE EL PAPEL DE LOS JÓVENES

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Disminución de la participación e incidencia de los jóvenes en espacios de participación y toma de decisiones

OBJETIVO DEL PROYECTO

Fomentar la participación juvenil en Corinto a través de talleres sobre el Sistema Nacional de Juventud y jornadas de muralismo, promoviendo el aprovechamiento del tiempo libre y la recuperación de espacios comunitarios, especialmente en zonas rurales, mediante actividades lúdicas y recreativas con un enfoque diferencial.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: (X)

ITS MINA

MUNICIPIŌ

ASAMBLEA DE JUVENTUD: PRIMERA CUMBRE POR LA JUVENTUD 2024

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Falta de espacios de diálogos en donde las juventudes Istmineñas puedan encontrarse, articularse y dar a conocer sus necesidades e interés en la participación de procesos juveniles y de las Políticas Públicas del municipio, en especial la de juventudes.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Fortalecer la participación juvenil en la construcción de la Política Pública de Juventud de Istmina, a través de espacios de diálogo, reflexión y creación colectiva que permitan visibilizar sus necesidades, propuestas y potencial artístico y cultural.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 30

ACTIVIDADES A REALIZAR

MOMENTO 1:

- Vivencia DecidoSer.
- Socialización de la estructura del Subsistema de Participación y sus respectivas funciones por parte de sus integrantes.
- Socialización de la Agenda Política del CMJ.

Momento 2:

- Socialización del diagnóstico de la Política Pública de Juventud y recolección de insumos para su creación. En mesas de trabajo, se presentará a los jóvenes de manera muy dinámica el diagnóstico de la política y a partir de los aportes de cada mesa se elaborará una relatoría que será utilizada para la consolidación de una propuesta sólida.

Momento 3:

- Representaciones artísticas y culturales por parte de colectivos juveniles del municipio.

JAMBALŌ

MUNICIPIŌ

FESTIVAL ARTÍSTICO “JAMBALÓ JÓVEN: ARTE Y CULTURA”

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

En el municipio y resguardo de Jambaló se presenta poca visualización y apoyo a los procesos culturales y artísticos que los y las jóvenes realizan como parte de sus actividades extracurriculares o hobby, esto ha conllevado a que exista una alta deserción y falta de interés en los programas artísticos y culturales pues no se les da el crédito a sus participantes

OBJETIVO DEL PROYECTO

Fortalecer los procesos Artísticos y culturales de las y los jóvenes del territorio de Jambaló cauca

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 30

LA MACARENA

MUNICIPIO

LA ESCUELA DIGITAL DE INCIDENCIA JUVENIL 2.0

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

En el Municipio de La Macarena, Meta, existe una constante estigmatización y la falta de oportunidades de los jóvenes del municipio en lo relacionado con la participación ciudadana, lo cual se evidencia en, altos índices de deserción escolar, limitada participación en la toma de decisiones., escasas oportunidades de desarrollo personal y profesional, y falta de instrucción en uso de medios audiovisuales.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Empoderar a jóvenes del municipio de La Macarena mediante el desarrollo de habilidades digitales y de incidencia política para la construcción de una ciudadanía activa y participativa.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: (20)

MEDELLIN

MUNICIPIO

RESIGNIFICANDO EN LA MONTAÑA.

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

En las zonas rurales, los jóvenes se ven limitados por las deficientes oportunidades económicas, laborales, educativas, de migración hacia áreas urbanas, y escasa participación en decisiones que afectan su entorno, lo que también ha dificultado la colaboración entre las juventudes rurales y urbanas para enfrentar desafíos compartidos.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Promover el desarrollo sostenible, la resignificación y la participación activa de las juventudes rurales y víctimas del conflicto en Medellín

NUMERO DE BENEFICIARIOS: 40

TURBŌ

MUNICIPIŌ



PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

Desconocimiento frente a las rutas de atención de la salud mental y la falta de herramientas para gestionar las emociones en situaciones de crisis.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Fomentar el bienestar emocional y promover las rutas de atención en salud mental entre los jóvenes de 14 a 28 años de las veredas Piedrecita, Currulao, Río Grande y Nueva Colonia, mediante el uso de actividades artísticas, lúdicas y culturales.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: (80 JOVENES)

VISTA HERMOSA

MUNICIPIO

LA CASA DE LAS JUVENTUDES: INCENTIVANDO EL LIDERAZGO JUVENIL

PROBLEMATICA QUE RESUELVE:

En el municipio de Vista Hermosa existe una constante falta de incidencia juvenil y liderazgos en el municipio.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Establecer espacios de participación juvenil mediado por arte, cultura y el deporte, donde se logre crear campañas de capacitación teniendo en cuenta las temáticas priorizadas por los jóvenes donde se contemple Salud mental, educación, emprendimiento y empleabilidad.

NUMERO DE BENEFICIARIOS: (30)

“JÓVENES DE ESPECTADORES A PROTAGONISTAS EN EL TERRITORIO” ES UN PROYECTO QUE TRANSFORMA A LOS JÓVENES DE 15 MUNICIPIOS EN AGENTES DE CAMBIO.

CON APOYO DEL PROGRAMA JÓVENES RESILIENTES, 15 CONSEJOS MUNICIPALES DE JUVENTUD (CMJ) Y PLATAFORMAS MUNICIPALES DE JUVENTUD (PMJ) IMPULSAN INICIATIVAS QUE ABORDAN NECESIDADES LOCALES EN DIVERSAS ÁREAS:

DE ESPECTADORES A 
PRÓTAGONISTAS

PARTICIPACIÓN
CIUDADANA

CULTURA Y
DEPORTE PARA EL
CAMBIO SOCIAL

MEDIO AMBIENTE
Y JUVENTUDES
RURALES:

EMPRENDIMIENTO
E IGUALDAD DE
GÉNERO

SALUD MENTAL Y
BIENESTAR
EMOCIONAL

CON APOYO DEL PROGRAMA JÓVENES RESILIENTES, 15 CONSEJOS MUNICIPALES DE JUVENTUD (CMJ) Y PLATAFORMAS MUNICIPALES DE JUVENTUD (PMJ) IMPULSAN INICIATIVAS QUE ABORDAN NECESIDADES LOCALES EN DIVERSAS ÁREAS:

PARTICIPACIÓN CIUDADANA

APARTADÓ, ARAUCA, CALI, CALOTO, CORINTO E ISTMINA IMPULSAN LA PARTICIPACIÓN JUVENIL EN LA CONSTRUCCIÓN DE POLÍTICAS PÚBLICAS Y LA TOMA DE DECISIONES, CREANDO ESPACIOS DE DIÁLOGO Y EMPODERAMIENTO.

CULTURA Y DEPORTE PARA EL CAMBIO SOCIAL

BARRANQUILLA, BOJAYÁ, JÁMBALO Y CAUCASIA UTILIZAN EL ARTE, LA MÚSICA Y EL DEPORTE COMO HERRAMIENTAS DE EXPRESIÓN, PREVENCIÓN DE RIESGOS Y TRANSFORMACIÓN SOCIAL.

MEDIO AMBIENTE Y JUVENTUDES RURALES:

MEDELLÍN Y LA MACARENA TRABAJAN POR EL DESARROLLO SOSTENIBLE DE LAS ZONAS RURALES, LA PARTICIPACIÓN DE JÓVENES VÍCTIMAS DEL CONFLICTO Y LA RESIGNIFICACIÓN DEL TERRITORIO.

EMPRESARIADO E IGUALDAD DE GÉNERO

CARTAGENA DEL CHAIRÁ POTENCIA EMPRESARIADOS DE AGROTURISMO LIDERADOS POR JÓVENES Y MUJERES, FOMENTANDO EL DESARROLLO ECONÓMICO Y EL EMPODERAMIENTO FEMENINO.

SALUD MENTAL Y BIENESTAR EMOCIONAL

TURBO Y VISTA HERMOSA PRIORIZAN LA SALUD MENTAL DE LOS JÓVENES A TRAVÉS DE TALLERES, ESPACIOS DE DIÁLOGO Y ACTIVIDADES RECREATIVAS.

CÓN UN PRESUPUESTO DE \$10.000.000 PARA CADA INICIATIVA,
ESTE PROYECTO BUSCA FORTALECER EL SUBSISTEMA DE
PARTICIPACIÓN JUVENIL Y CONTRIBUIR AL PLAN DE DESARROLLO
TERRITORIAL, DEMOSTRANDO QUE LOS JÓVENES SON
PROTAGONISTAS DEL CAMBIO, CON IDEAS INNOVADORAS Y UN
FUERTE COMPROMISO CON SU TERRITORIO.

PREGUNTAS

DE ESPECTADORES A PRÓTAGONISTAS

